

Exercice 1

1°) P se situe sur l'axe x - Le seul plan de symétrie du système passant par P est le plan  $(x, 0, z)$ .  $\vec{E}(P) \in (x, 0, z)$  donc  $E_y(P) = 0$   
donc  $\vec{E}(P) = E_x(x) \vec{e}_x + E_z(z) \vec{e}_z$  ①

2°) M se situe sur l'axe z -  $M \in (x, 0, z)$  plan de symétrie du système donc  $E_y(M) = 0$   
 $M \in (y, 0, z)$  plan de symétrie du système donc  $E_x(M) = 0$  donc:  
 $\vec{E}(M) = E_z(z) \vec{e}_z$  ①

3°) O se situe sur l'axe z donc  $E_y(0) = E_x(0) = 0$  mais en 0 il y a 3 autres plans de symétrie du système, les plans contenant l'axe y et les 2 autres médiennes du triangle équilatéral. Au point O le champ doit donc être dans le plan  $(x, 0, z)$  et orienté à la fois dans la direction de ces 2 médiennes. Ceci n'est possible que si  $\vec{E}(0) = 0$  ①

Exercice 2 1°) La seule invariance du système est une invariance par toute rotation autour de l'axe z. Donc en coordonnées cylindriques les effets électriques du cône ne dépendent pas de  $\theta$ .  $\vec{E}(M) = E_r(r, z) \vec{e}_r + E_\theta(r, z) \vec{e}_\theta + E_z(r, z) \vec{e}_z$  ①

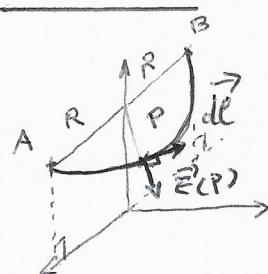
2°) Le plan contenant M et l'axe z est un plan de symétrie car le cône est uniforme. La composante de  $\vec{E}(M)$  ⊥ à ce plan est donc nulle. Pour "sortir" de ce plan je dois modifier  $\vec{E}$ . La composante ⊥ à ce plan est  $E_\theta$ .  $\vec{E}(M) = E_r(r, z) \vec{e}_r + E_z(r, z) \vec{e}_z$  ②

3°) Le plan contenant M et l'axe z est un plan de symétrie donc  $E_\theta(M') = 0$ . Le plan  $(x, 0, y)$  qui contient M est également un plan de symétrie donc  $E_z(M') = 0$  ②

$$\text{donc } \vec{E}(M') = E_r(r) \vec{e}_r$$

4°) M'' est sur l'axe z. Tous les plans contenant l'axe z sont des plans de symétrie du système. Au point M''  $\vec{E}(M'')$  doit appartenir à tous ces plans à la fois, il est donc orienté suivant leur intersection commune donc:  $\vec{E}(M'') = E_z(z) \vec{e}_z$  ②

Exercice 3



1°) Sur le parcours circulaire  $\widehat{AB}$   $d\vec{l} = R d\theta \vec{e}_\theta$   
et  $\vec{E}_{\widehat{AB}} = \frac{\lambda}{2\pi\epsilon_0 R} \vec{e}_n$

La circulation élémentaire  $dC = \vec{E}_{\widehat{AB}} \cdot d\vec{l} = 0$  donc  $C_{\widehat{AB}} = 0$  ①

2°) en coord. cylindriques  $\vec{e}_r = \cos\theta \vec{e}_x + \sin\theta \vec{e}_y$   
et  $\cos\theta = \frac{x}{r}$  et  $\sin\theta = \frac{y}{r}$

$$\text{donc } \vec{E} = \frac{\lambda}{2\pi\epsilon_0 r^2} (x \vec{e}_x + y \vec{e}_y)$$

$$\text{et } r^2 = x^2 + y^2$$

$$\text{donc } \vec{E} = \frac{\lambda}{2\pi\epsilon_0} \left( \frac{x}{x^2+y^2} \vec{e}_x + \frac{y}{x^2+y^2} \vec{e}_y \right) \quad \text{②}$$

$$3^{\circ}) \quad \vec{\text{rot}} \vec{E} = \vec{\nabla}_r \vec{E} = \begin{pmatrix} \frac{\partial E_x}{\partial x} \\ \frac{\partial E_y}{\partial y} \\ \frac{\partial E_z}{\partial z} \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} x \cdot (x^2+y^2)^{-1} \\ y \cdot (x^2+y^2)^{-1} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 - 0 \\ 0 - 0 \\ -y \cdot 2x \cdot (x^2+y^2)^{-2} - x \cdot 2y \cdot (x^2+y^2)^{-2} \end{pmatrix}$$

(2)

$$\text{donc } \vec{\text{rot}} \vec{E} = \vec{0}$$

$$4^{\circ}) \text{ en coordonnées cylindriques } \vec{E} = \begin{pmatrix} L \\ \frac{L}{2\pi R_0 r} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ donc } E_\theta = E_z = 0$$

en appliquant la formule du rotationnel en coord. cylindriques il vient:

$$\vec{\text{rot}} \vec{E} = (0 - 0) \vec{e}_r + \frac{\partial E_r}{\partial z} \vec{e}_\theta + \frac{1}{r} \frac{\partial E_r}{\partial \theta} \vec{e}_z \quad (1)$$

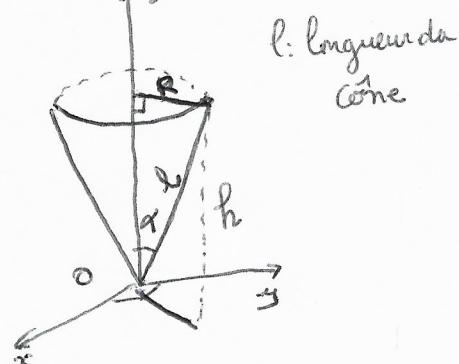
à  $E_r$  ne dépend ni de  $\theta$ , ni de  $z$  donc  $\frac{\partial E_r}{\partial z} = \frac{\partial E_r}{\partial \theta} = 0$  donc  $\vec{\text{rot}} \vec{E} = \vec{0}$

Exercice 4 1) A partir d'un point de la surface du cône pour se déplacer

en restant sur cette surface on peut s'éloigner du point O ( $dr = d\sigma$ ) ou bien tourner autour de l'axe z, on devient alors un ~~cercle~~ cercle de rayon  $r_{\text{round}}$  (car l'ouverture du cône =  $d$ ) ( $dr = r_{\text{round}} d\phi$ ). L'élément de surface est donc :

$$(1,5) \rightarrow dS = r_{\text{round}} dr d\phi \quad (dS = r_{\text{round}} dr d\phi \vec{e}_\theta) \text{ orientée suivant } \vec{e}_\theta$$

$$2) S_{\text{cône}} = \iiint dS = \int_{r=0}^{r=l} \int_{\theta=0}^{2\pi} r_{\text{round}} dr d\phi$$



$$\text{or } \cos d = \frac{h}{l} \text{ donc } l = \frac{h}{\cos d}$$

$$3) \text{ donc } S_{\text{cône}} = \sin d \cdot \int_0^l r dr \cdot \int_0^{2\pi} d\phi$$

$$= \sin d \cdot \left[ \frac{r^2}{2} \right]_0^l \cdot \left[ \phi \right]_0^{2\pi} = 2\pi \sin d \frac{l^2}{2 \cos^2 d} = \pi \frac{\sin d h^2}{\cos^2 d} \quad (1)$$

NB : si l'on définit R ("rayon" du cône, voir figure)

$$\text{alors } S_{\text{cône}} = \frac{\pi \sin d h^2}{\cos^2 d} = \pi \sin d l^2 \quad (\text{car } h = R \cos d)$$

$$= \frac{\pi R l^2}{e} \quad (\text{car } \sin d = \frac{R}{e})$$

$$S_{\text{cône}} = \pi R l$$